

TRILHA DA DEMOCRACIA

REGRAS DO JOGO

Responda a perguntas, caminhe pela Trilha da Democracia e se divirta!

E sabe o mais interessante? A busca pela democracia nunca acaba, então você pode jogar quantas vezes quiser. É só se atentar às regras abaixo:

Você precisará de um dado e avatares. Use sua imaginação. Podem ser carrinhos de brinquedo ou botões coloridos, por exemplo.

Organizando o jogo:

- 1- Coloque os avatares na casa de início. Cada peça representa um jogador ou um grupo de jogadores. Afinal, a democracia é uma construção coletiva, não é mesmo? Então também é possível competir em grupos. Convide seus colegas, forme equipes e coloque em prática a participação cidadã!
- 2- Embaralhe as fichas e as deixe com a face virada para baixo em um monte, que deverá estar ao alcance de todos.
- 3- Cada jogador (ou equipe) lança o dado uma vez. Quem tirar o maior número é o primeiro a jogar. Assim como o relógio, a partida segue no sentido horário.

Vamos começar!

- 1- O jogador (ou equipe) que tirou o maior número no dado inicia a partida, pegando a ficha do topo da pilha e a entregando (sem virar para cima) ao adversário à direita.
- 2- O adversário deve fazer a leitura da pergunta. Depois disso, o jogador (ou equipe) tem 30 segundos para dar a resposta.
- 3- Em caso de acerto, o jogador (ou equipe) deve lançar o dado e andar o número correspondente de casas no tabuleiro. Em caso de erro, não será possível lançar o dado e o jogador (ou equipe) permanecerá no mesmo lugar.
- 5- Vence o jogador que chegar primeiro no círculo ao final do tabuleiro.

ATENÇÃO: A Trilha da Democracia exige participação e consciência. Siga as instruções das casas especiais: 4, 6, 8, 14 e 19 (indicadas por desenhos no tabuleiro).

